



DJ: Decks & FX

Spielüberblick

DJ ist ein cooles neues Konzept, das den Spielern ermöglicht, mithilfe ihrer PS2 wie ein echter DJ Musik zu mischen. Dazu stehen dem Spieler bei DJ zwei Plattenteller, ein Mischpult, ein Sampler, eine Beat-Box und ein Effekt-Gerät zur Verfügung – also quasi eine Anlage im Wert von 2.000 € und das lediglich zum Preis eines PS2-Titels. Die mit gut 50 Titeln ausgestattete virtuelle Plattensammlung von DJ bietet alles, was Musikliebhaber brauchen, um ihre Musik abzuspielen, zu mischen oder mit Effekten zu versehen. Außerdem kann man es toll auf Partys verwenden und somit selbst einmal DJ spielen.

Wichtige Eigenschaften:

- Einfach zu benutzen – ideal für Musikliebhaber.
- Eine komplette DJ-Ausrüstung, die Geräten im Wert von € 2.000 entspricht.
- Voll lizenzierter Soundtrack mit 50 Club-Tracks und A-Capella-Stücken (genaue Anzahl wird noch bestätigt)
- Durch automatische Taktanpassung wird das Abmischen zum Kinderspiel.
- Die Spieler können Teile eines Songs sampeln, melodische Schleifen erstellen und so ihren eigenen Remix basteln.
- Verzerrt die Musik mit einem kompletten Effekte-System.
- Fügt mit der dazu gehörigen Drum-Machine verschiedene Loops und Beats hinzu.
- Man kann bekannte Gesangsteile mit klassischen Stücken mischen und so eine völlig neue Version der eigenen Lieblingsongs erstellen.
- Über die USB-Anschlüsse kann der Spieler seinen Mix mit dem SOCOM-Headset wie ein echter DJ für das Abspielen vorbereiten.

Entwickler: Relentless **Genre:** Musik

Anzahl der Spieler: 1 Spieler **Plattform:** PlayStation®2 **Zubehör:** Analog Controller (DUALSHOCK®2), Memory Card (8MB) (für PlayStation®2), USB-Headset

Veröffentlichung: Herbst 2004